

Design System Başlangıç & Component Envanter Şablonu (v1.0)

Asset Amacı: Design token'ları (renk, tipografi, boşluk) ve bileşen kütüphanesini (buton, form, kart vb.) tek bir "doğruluk kaynağı" (single source of truth) olarak envanterler. Figma ve kod (Storybook/Tailwind) arasındaki senkronu sağlayarak geliştirme hızını artırır ve tasarım borçlanmasını (design debt) azaltır.

Kim Kullanır?: UX Lead, FE Lead, Ajans PM, Tasarımcılar ve Geliştiriciler.

Nasıl Kullanılır? (3 Adım)

- Envanter Çıkarın:** Mevcut tasarım ve kodunuzdaki tüm token ve bileşenleri listeleterek tabloya işleyin.
- Kural Koyun:** Her bileşen için varyantları, kullanım sınırlarını ve "Do/Don't" (Yap/Yapma) kurallarını tanımlayın.
- Hızlı Başlangıç:** En kritik 10 bileşeni (core components) 14 günlük bir sprint planına koyarak sistemi canlıya alın.

TEMPLATE ŞABLONU (Planlama Alanları)

1) Proje & Stack Bilgisi

- **Ürün/Site:** _____
- **Teknoloji Yığını:** Next.js / Tailwind / _____
- **Dokümantasyon Ortamı:** [] Figma [] Storybook [] Diğer: _____

2) Design Tokens (Kurallar Seti)

- **Renk Paleti (Primary/Secondary/Neutral):** _____
- **Tipografi (Font Family/Scale):** _____
- **Spacing & Grid (Boşluk/Izgara):** _____
- **Radius & Shadow (Köşe/Gölge):** _____

3) Sektörel Özel Bileşenler (Envanter)

- **Otel Odaklı:** Oda Kartı, Paket Kartı, Promo Band, Rezervasyon Widget.
- **B2B Odaklı:** Fiyat/Plan Tablosu, Case Study Blokları, Demo Talep Formu.

Problem → Kök Neden → Çözüm Tablosu

| Problem | Kök Neden | Çözüm |
|-----------------------------|---------------------------------------|--|
| Bileşenlerde Tutarsızlık | Her sayfada farklı buton/kart stili | Atomik tasarım ve kilitli Component Envanteri |
| Geliştirme Hızı Düşüşü | Sürekli aynı bileşeni yeniden kodlama | Storybook kütüphanesi ve Tailwind konfigürasyonu |
| Tasarım-Kod Uyuşmazlığı | Farklı isimlendirmeler (Naming) | Token-based isimlendirme senkronizasyonu |
| Yönetilemeyen Güncellemeler | Değişiklik takibi yapılamaması | Versiyonlama ve merkezi Changelog yönetimi |

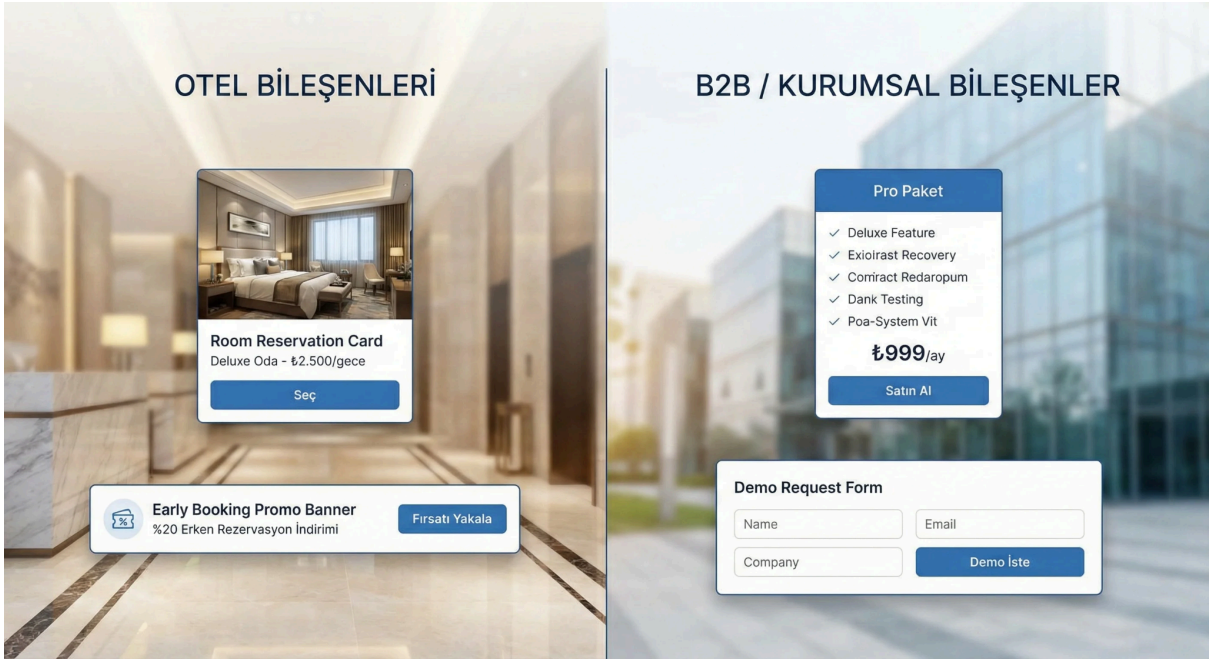
Uygulama Kuralları (5 Altın Kural)

- **Önce Kurallar:** Token'ları (renk/font) kesinleştirmeden bileşen üretimine geçmeyin.
- **Varyant Sınırı:** İhtiyaç dışı varyant yaratmayın; her varyantın bir kullanım amacı olmalı.
- **İsim Birliği:** İsimlendirmeyi Figma ve kod tarafında birebir aynı tutun.
- **Do/Don't:** Her bileşene yanlış kullanım örnekleri ekleyerek tasarım hatalarını önleyin.
- **Canlı Sistem:** Değişiklikleri düzenli olarak changelog ile duyurun; sistemin yaşadığını gösterin.

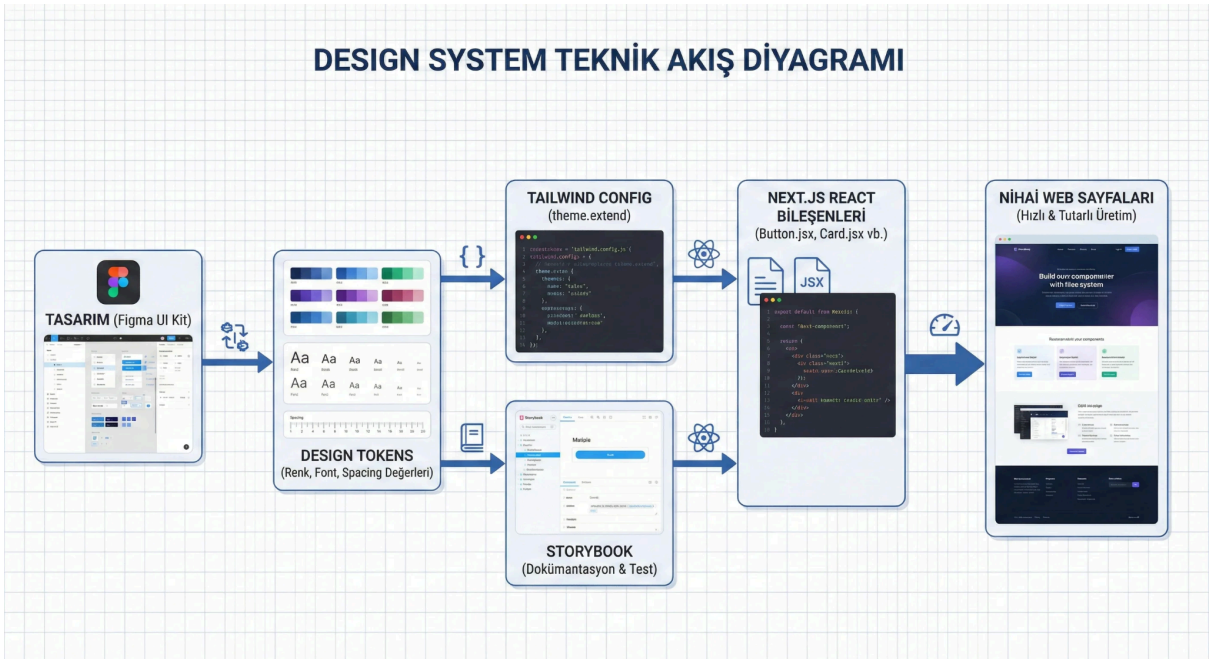
Kontrol Listesi & Deliverables

- [] Tasarım token'ları (renk, tipografi, spacing) tanımlandı mı?
- [] En kritik 10 bileşen listelendi ve varyantları sınırlandı mı?
- [] Figma ve kod arasındaki isimlendirme senkronu sağlandı mı?
- [] Storybook veya benzeri bir gallery alanı kurgulandı mı?

Deliverables: Token Seti Dokümanı, Component Envanter Tablosu, Storybook Gallery, 14 Günlük Sprint Planı.



“Design system içindeki temel bileşenlerin (kartlar, butonlar, inputlar) görsel galerisi.”



“Renk ve tipografi token'larının bileşenlere nasıl dönüştüğünü gösteren teknik şema.”